



### Der Schränker 4 – In einer anderen Welt

Ein Jump-'n'-Run-Abenteuer für den Atari XL/XE

#### **Das Spiel:**

Im vierten Teil von *Der Schränker* begleiten wir Tibil und seine Freundin Deana auf der Jagd nach funkelnden Diamanten. Doch Vorsicht: Bienen, Würmer, Igel, Vögel, Bomben – und einiges mehr stellen sich ihnen in den Weg!

Als tierliebe Helden meiden sie den direkten Kontakt – statt anzugreifen, heißt es ausweichen und clever manövrieren. Bewegliche Plattformen helfen beim Überwinden der Ebenen, während die Zeit unerbittlich tickt.

Sammele möglichst viele Diamanten – sie erhöhen nicht nur deinen Levelbonus, sondern sind auch nötig, um den Ausgang zu öffnen!

#### **Die Steuerung:**

- START / Feuerknopf 1: Start des 1-Spieler-Modus (Spieler 1 – Joystick-Port 0)
- SELECT / Feuerknopf 2: Start des 2-Spieler-Wechselmodus (Spieler 2 – Joystick-Port 1)
- OPTION: Musik an/aus
- Feuerknopf kurz drücken: niedriger Sprung
- Feuerknopf lange drücken: hoher Sprung

### Hinweise:

- Man kann Gegner nicht töten!
- Man muss nicht alle, aber die meisten Diamanten einsammeln  
Sobald genug gesammelt wurden, öffnet sich die Tür – erkennbar durch ein kurzes Aufblitzen des Spielfelds
- 1 Extra-Leben alle 1000 Punkten
- Münze: gibt ein Extra-Leben
- Gelbe Flasche: kurzzeitig unverwundbar (weise einsetzen!)
- Grüne/braune Flasche: Zeitbonus
- Bomben respawnen nach einiger Zeit – außer im Bomben-Level
- Man kann länger auf Bomben stehen, als man denkt – manchmal ist das nötig!
- Im Bomben-Level (Level 8) fliegt kein Drache und Bomben respawnen nicht
- Insgesamt gilt es, 10 Level zu bestehen

### Systemvoraussetzung:

ATARI XL/XE mit mindestens 64 kB RAM. Unterstützt auch die 128 kB RAM des 130XE.





### **Der Schränker 4 – In Another World**

A Jump-'n'-Run Adventure for the Atari XL/XE

#### **The Game:**

In the fourth instalment of *Der Schränker*, Tibil and his girlfriend Deana set out in search of sparkling diamonds.

But beware: bees, worms, hedgehogs, birds, bombs – and much more will try to stop them!

As animal lovers, they avoid direct confrontation – rather than fighting, it's all about dodging and clever manoeuvring.

Moving platforms help them navigate between levels, while time is constantly running out.

Collect as many diamonds as possible – they not only increase your level bonus but are also required to unlock the exit!

#### **Controls:**

- START / Fire Button 1: Start single-player mode (Player 1 – Joystick Port 0)
- SELECT / Fire Button 2: Start two-player alternating mode (Player 2 – Joystick Port 1)
- OPTION: Toggle music on/off
- Tap fire button: low jump
- Hold fire button: high jump

### Notes:

- Enemies cannot be defeated!
- You don't need to collect all diamonds – but you do need most of them.  
Once you've collected enough, the exit door will open – indicated by a brief flash on the playfield.
- 1 extra life for every 1,000 points
- Coin: gives one extra life
- Yellow potion: temporary invincibility (*use it wisely!*)
- Green or brown potion: time bonus
- Bombs respawn after a while – except in the bomb level
- You can stand on bombs longer than you might think – sometimes this is necessary!
- In the bomb level (Level 8), there's no flying dragon, and bombs do not respawn
- In total, there are 10 levels to complete

### System Requirements:

ATARI XL/XE with at least 64 KB RAM. Fully supports the 130XE's 128 KB RAM.

